

初學者系列：【血+VIT*100】、【反射所有物理傷害 200 %】。

劍士系列：【攻擊傷害增加 100%】、【普通攻擊時，有 10%的機率額外造成 100%的傷害】。

商人系列：【必中攻擊+100%】、【全部裝備不會被破壞或卸除。】。

盜賊系列：【當玩家隱藏或隱匿時，怪物的探測器將無法看到你(BOSS 怪物無效)】、【可以隨意改變武器和裝備的屬性】。

屬性轉換教學：

密語欄位輸入【NPC：武器】或【NPC:裝備】，對話欄輸入對應的屬性即可轉換武器/裝備屬性，如輸入火(註)，則轉為火屬性，輸入 1 則出現選單方式讓您選擇。

註：屬性共有【無、地、水、火、風、聖、暗、不死、毒、念】。

弓箭手系列：【裝備類型樂器或鞭子武器時，攻擊力+1000%】、【攻擊距離 + 10】。

法師系列：【使用技能額外消耗 SP + (INT 總和/10)*轉身次數%，停止 SP 的自然恢復，變動詠唱+ (INT 總和/10 - 職業點數)%，固定詠唱+ (INT 總和/10 - 職業點數/5)%，後延遲 + (INT 總和/10 - 職業點數/10)%】。(【職業點數】可於【職業輔助員】以【殺怪點數】購買，每 100 萬殺怪點數可買 1 點。)

服士系列：【攻擊擴散 + 5】、【當攻擊的時，20%對目標導致中毒 出血 詛咒】。

跆拳道：新增可使用的武器【繃帶[4]】，於道具商人販售，價格為 1 千萬。

拳聖：【常駐太陽與月亮與星星的奇蹟】。

悟靈士：

1. 【所有物理魔法傷害無效或最低化】。
2. 【有 100%的機率反射敵人的魔法攻擊】。
3. 【有 100%的機率將魔物變成其他的魔物】。
4. 【被攻擊時 (0.1*轉身次數) %機率對自己使用自殺】。

神槍手：攻擊時 100%機率自動詠唱 裝滿錢幣。

手槍：【迴避率+20%、攻速+20%、無視防禦 10%】。

來福槍：【命中+20%、爆擊傷害+100%、攻擊距離+3】。

霧彈槍：【命中-10%、擴散範圍 5*5、攻擊距離-1】。

格林機槍：【攻速 195、迴避-10%、命中-10%、攻擊傷害-10%、射程+1、擴散範圍 3*3】。

榴彈槍：【攻擊速度下降 100%、攻擊力上升 100%、有 15%機會擊暈敵人、射程-3】。

忍者：可使用道具【禁術藥水】，於雜貨商人以 10 萬價格購買。

【禁術藥水】：『忍者』職業使用後，可以開啟『八門遁甲』，每喝一瓶可以開一門，最多可以開到八門，持續時間 10 分鐘。

第一門，開門：【傷害增加 100%、攻速+10%、移速+10%、每次攻擊損失 0.3%HSP！】

第二門，休門：【傷害減少 10%、移速-20%、每秒回覆 10%HSP！】

第三門，生門：【傷害增加 200%、攻速+40%、移速+40%、持續時間結束後損失 20%HSP！】

第四門，傷門：【傷害增加 300%、攻速+80%、移速+80%、每秒損失 HP100 和 SP50、持續時間結束後損失 10%HSP！】

第五門，杜門：【傷害增加 500%、攻速+100%、移速+100%、每次攻擊損失 1%HP、SP 消耗量增加 200%、持續時間結束後損失 20%HSP！】

第六門，景門：【傷害增加 400%、攻速頂、迴避+50%、移速+150%、每秒損失 HP500 和 SP70，攻擊時有 30%機會造成 3 倍攻擊傷害，持續時間結束後損失 50%HSP！】

第七門，驚門：【傷害增加 500%、攻速頂、迴避+50%、移速+200%、MAXHP+100%，攻擊時有 20%機會恢復 10%HP，每秒損失 20%HSP，持續時間結束強制剩下 1HSP！】

第八門，死門：【傷害增加 1000%，攻移速頂、MAXHP+1000%並完全恢復、5*5 擴散攻擊、持續時間結束後角色將死亡，並且增加 1 次死亡次數(無法抵銷)！】