

基礎需求戒指點數	n的數量	效果說明
同樣底色的代表為同種能力，只是等級部份分開計算		
基礎能力（一開始就有）		
2	1	力量 + n
2	1	敏捷 + n
2	1	體力 + n
2	1	智力 + n
2	1	靈巧 + n
10	1	幸運 + n
1	50	MaxHP + n
1	10	MaxSP + n
10	1	MaxHP + n%
50	1	MaxSP + n%
1	10	魔法傷害 + n
10	1	攻擊傷害 + n%
1	20	基本攻擊力 + n
20	1	魔法傷害 + n%
2	5	命中 + n
1	1	命中 + n%
3	1	必殺 + n%
1	1	迴避 + n
3	1	迴避 + n%
100	1	完全迴避 + n%
3	1	移動速度 + n%
30	1	攻擊速度 + n%
1	100	最大負重量+n
進階能力（基礎能力投資戒指點數達1萬點後開啟）		
10	1	對必殺攻擊的防禦機率 + n%
50	1	對近距離的物理傷害減免 n%
50	1	對遠距離的物理傷害減免 n%
100	1	對魔法傷害減免 n%
50	1	對MISC傷害減免 n% (獵鷹, 陷阱, 狼, ...)
20	1	增加對小體型的物理傷害n%
25	1	增加對中體型的物理傷害n%
20	1	增加對大體型的物理傷害n%
30	1	增加對小體型的魔法傷害n%
40	1	增加對中體型的魔法傷害n%
30	1	增加對大體型的魔法傷害n%
50	1	減少來自小體型的傷害n%
65	1	減少來自中體型的傷害n%

50	1	減少來自大體型的傷害n%
10	1	增加 n%的必殺傷害
50	1	反射受到的近距離物理傷害 n%
50	1	反射受到的遠距離物理傷害 n%
100	1	有 n%的機率反射敵人的魔法攻擊
50	1	遠距離傷害增加 n%
1	10	每秒得到n HP
1	1	每秒得到n SP
高階能力（基礎能力投資戒指點數達3萬點以上，進階能力戒指點數投資量達2萬點以上開啟）		
1,000	1	技能施展後的後延遲減少 n%
32,767	1	武器不會被技能強制卸除
32,767	1	防具不會被技能強制卸除
32,767	1	頭盔不會被技能強制卸除
32,767	1	盾不會被技能強制卸除
10	1	技能詠唱時間 - n%
250	1	技能固定詠唱時間 - n%
10,000	1	濺射攻擊半徑 + n（n=1 製造一個 3*3 濺射區域， n=2 一個 5*5 區域， 以此類推）
1,000	1	攻擊距離 + n
特殊能力（一開始就有）		
2,500,000	1等級	常駐 致命塗毒 等級n，每（60*等級）秒消耗毒藥水10瓶，身上毒藥水不足則自動取消狀態。
500,000	1%機率	被攻擊時n%機率
500,000	1等級	自動使用二連矢 等級x。